

Representación de funciones	
Dominio	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <b>Polinómicas:</b> <math>\mathbb{R}</math></li> <li>+ <b>Racionales:</b> <math>\mathbb{R}</math> excepto los valores de <math>x</math> que anulan al denominador</li> <li>+ <b>Radicales y logarítmicas:</b> <math>\mathbb{R}</math>, excepto los valores de <math>x</math> que hacen negativo el argumento</li> </ul>
Simetría	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <math>f(x)=f(-x)</math>: función par (simétrica respecto al eje <math>y</math>)</li> <li>+ <math>f(-x)=-f(x)</math>: función impar (simétrica respecto al origen)</li> </ul>
Puntos de corte	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <b>Con el eje <math>OX</math>:</b> resolvemos <math>y=0</math></li> <li>+ <b>Con el eje <math>OY</math>:</b> resolvemos <math>x=0</math></li> </ul>
Signo	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Colocamos en el eje <math>x</math> las discontinuidades y puntos de corte con <math>OX</math>, tomamos un punto de cada intervalo y sustituimos en <math>f(x)</math>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si <math>f(x)&gt;0</math>: signo positivo (la gráfica va por encima del eje <math>OX</math>)</li> <li>• Si <math>f(x)&lt;0</math>: signo negativo (la gráfica va por debajo del eje <math>OX</math>)</li> </ul> </li> </ul>
Monotonía (crecimiento y decrecimiento)	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Colocamos en el eje <math>x</math> las discontinuidades y los valores que anulen <math>f'(x)</math>. Tomamos un punto de cada intervalo y sustituimos en <math>f'(x)</math>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si <math>f'(x)&gt;0</math>: función creciente</li> <li>• Si <math>f'(x)&lt;0</math>: función decreciente</li> </ul> </li> </ul>
Extremos (Máximos y mínimos)	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Calculamos <math>f''(x)</math>. derivada y sustituimos en ella los valores que han anulado <math>f'(x)</math>. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si <math>f''(x_0) &gt;0</math>: la función tiene un mínimo en <math>(x_0, f(x_0))</math></li> <li>• Si <math>f''(x_0) &lt;0</math>: la función tiene un máximo en <math>(x_0, f(x_0))</math></li> </ul> </li> </ul>
Curvatura (concauidad y convexidad)	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Colocamos en el eje <math>x</math> las discontinuidades y los valores que anulen <math>f''(x)</math>. Tomamos un punto de cada intervalo y sustituimos en <math>f''(x)</math>: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si <math>f''(x)&gt;0</math>: función abierta hacia arriba</li> <li>• Si <math>f''(x)&lt;0</math>: función abierta hacia abajo</li> </ul> </li> </ul>
Puntos de inflexión	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ Sustituimos en <math>f'''(x)</math> los valores que han anulado <math>f''(x)</math>. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si <math>f'''(x_0) \neq 0</math>: No tiene punto de inflexión</li> <li>• Si <math>f'''(x_0) = 0</math>: Tendrá un PI en <math>(x_0, f(x_0))</math></li> </ul> </li> </ul>
Asintotas	<ul style="list-style-type: none"> <li>+ <b>Horizontal</b> en <math>y=b</math> donde <math>b = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x)</math> (si el grado del numerador es mayor, no tiene, si es menor es 0 y si son iguales cojo los coeficientes). <b>Se recomienda hacer también</b> <math>\lim_{x \rightarrow -\infty} f(x)</math></li> <li>+ <b>Vertical</b> en <math>x=a</math> (<math>a</math> es una discontinuidad) si <math>\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \pm\infty</math></li> <li>+ <b>Oblicua</b> en <math>y=mx+n</math> donde <math>m = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{x}</math> y <math>n = \lim_{x \rightarrow \infty} (f(x) - mx)</math></li> </ul>